

"VoodooVince"

Fact Sheet

Titolo:	"Voodoo Vince"
Editore:	Microsoft® Game Studios
Sviluppatore:	Beep Industries
Formato:	DVD per il sistema di videogiochi Xbox®
Disponibilità:	Ottobre 2003

Informazioni

sul prodotto:

"Voodoo Vince" è un'avventura ambientata tra le strade di New Orleans e le paludi della Louisiana, popolate di bizzarri mostri. Il giocatore controlla un bambolotto di pezza Voodoo impegnato nella ricerca della scomparsa Madame Charmaine, la sua creatrice. In pieno stile voodoo, Vince deve incontrare e sconfiggere una serie di mostri infliggendo danni a se stesso. Correndo sotto una cassaforte che sta precipitando, balzando in un frullatore acceso o gettandosi sotto macerie che crollano, Vince può sconfiggere i propri nemici riuscendo ad emergere senza alcun danno.

Caratteristiche

principali:

- **Combattimenti voodoo.** Il giocatore può utilizzare più di una trentina di attacchi voodoo, che deve subire il povero Vince, ma sono i nemici che ne subiranno i danni! A differenza degli altri giochi, in "Voodoo Vince" il protagonista deve vivere i peggiori rischi e pericoli invece di cercare di evitarli. Cassaforti che precipitano nel vuoto, spilloni pungenti e scariche di elettricità donano una nuova dimensione al detto "non c'è guadagno senza pena".
- **Magici mondi voodoo.** Catapultato nei meandri di un mondo oscuro e malvagio, Vince deve attraversare paludi infestate da feroci crostacei, un cimitero pieno di folletti malvagi e zombi affamati, un quartiere francese incantato e un labirinto di fogne.
- **Veicoli e minigiochi.** Durante il gioco, Vince deve imparare a pilotare

numerosi veicoli, tra cui una barca, un sottomarino e un aeroplano - a un certo punto può persino farsi dare un passaggio da un topo!

- **Personaggi dinamici.** Nessuna avventura sarebbe completa senza una varietà di stravaganti personaggi che spuntano da ogni angolo di New Orleans. Nel corso delle sue avventure Vince incontrerà una serie di straordinari personaggi, da Gingerdeadmen, una versione molto particolare dell'omino di pan di zenzero delle favole, a una coppia di pompe di benzina veramente pericolose.

Informazioni sullo sviluppatore:

Beep Industries è stata fondata nel 2000 da Clayton Kauzlaric (Creative Director) insieme a un gruppo di veterani del settore dei videogiochi: Matt Setzer (Director of Technology), Gary Hanna (Art Director), Barbara Hanna (Executive Producer), Kurt Pfeifer (Lead Programmer), Brian W. Brown (Systems Architect) e Harald Kohl (Business Manager). Con sede a Kirkland, nello Stato di Washington, la società è nata con l'obiettivo di creare nuovi titoli e personaggi in linea con le diverse personalità dello staff mantenendo altissimi standard artistici, tecnologici e di giocabilità. Il primo titolo realizzato da Beep Industries è in produzione dall'ottobre 2001. "Voodoo Vince", un titolo in esclusiva per Xbox.

Le informazioni contenute nel presente documento si riferiscono alla versione in anteprima di un prodotto che potrebbe subire sostanziali modifiche prima del rilascio commerciale. Le informazioni potrebbero perciò non descrivere accuratamente il prodotto al momento del rilascio commerciale. Il presente documento ha esclusivamente scopi informativi e Microsoft non rilascia alcuna garanzia, espressa o implicita, relativamente al presente documento o alle informazioni in esso contenute.

Microsoft, Xbox sono marchi registrati o marchi di Microsoft Corp. negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.
I nomi delle società e dei prodotti effettivi citati in questa sede possono essere marchi dei rispettivi proprietari.